

KFS Vysočina 2012-2013

Pravidla pro mladší žáky

Mladší žáci hrají podle pravidel fotbalu s těmito odlišnostmi:

Hrací plocha : je na šířku poloviny fotbalového hřiště / 44 x 60 m /, postranní čára hřiště u brankové konstrukce je souběžně s malým vápnem. Velikost hřiště lze uvažovat s tolerancí až 5m. / viz. nákres /
Vymezení hřiště je pomocí nízkých met barevně odlišených v místech vymezující pokutové území a půlku hřiště. PÚ je vymezeno 12 x 12 m, zpravidla souběžně s čarou pokutového území. Značka / pomyslná / PK je ve vzdálenosti 7 m od brankové čáry.

Hraje se s 7 hráči a brankářem. Maximální počet hráčů do utkání je 18.

Hrací doba : 2 x 30 min, s 15 min přestávkou

Míč : hraje se s míčem o velikosti č. 4 / v případě, že nebude k dispozici, musí být sehráno i s míčem jiné velikosti /.

Branky : 5 x 2 m

Střídání hráčů : letmé /hokejové/ bez striktních omezení.

Pravidlo o ofsajdu : pravidlo o ofsajdu platí v prostoru mezi brankovou čarou a hranicí pokutového území.

Zakázaná hra : 1. pokud je zahrána malá domů , brankář jí nesmí chytit rukama. V tomto případě bude nařízen PK.

2. kroky brankáře v PK se nepočítají, jakmile položí míč na zem, může hrát pouze nohou. V případě opětovného chyčení míče rukou je nařízen PK.

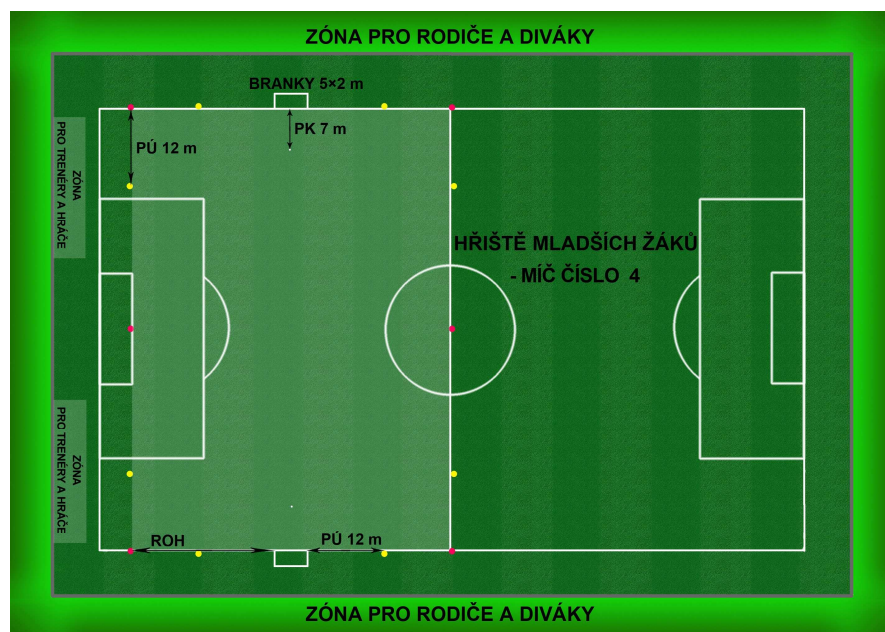
3. brankář nesmí z vlastního PÚ vykopávat přes půlku hřiště bez dopadu míče na zem / ani half-volejem /, ale smí míč vyhodit rukou přes půlku.

Standardní situace : autové vzhazování se provádí vzhazováním, rohové kopy jsou rozehrány z průsečíku pomezí a brankové čáry (z rohu hřiště).

Technická zóna se vyhrazuje za brankou hlavního hřiště, za brankovou čarou.

V prostoru technické zóny se mohou zdržovat pouze osoby, uvedené v zápise o utkání.

Neuzavřené, postupové soutěže.



• Čl. 7 – Působení hráčů ve věkových kategoriích

1. Nastoupení ve vyšší věkové kategorii – podle SŘF, čl. 69.
- mladší příprava za starší příprava,

- starší přípravka za žáky,
- žáci za dorost,
- dorostenci za dospělé

Dívky v kategorii přípravek a žákyň mohou startovat ve družstvech žáků s tím, že mohou být o jeden rok starší než žáci příslušné věkové kategorie.

2. Věkové kategorie mládeže pro soutěžní ročník 2012/2013 :
 - a) v soutěžích staršího dorostu hráči narození od 1. 1. 1994 a mladší
 - b) v soutěžích mladšího dorostu hráči narození od 1. 1. 1996 a mladší
 - c) v soutěžích starších žáků hráči narození od 1. 1. 1998 a mladší
 - d) v soutěžích mladších žáků hráči narození od 1. 1. 2000 a mladší
 - e) v soutěžích starších přípravek hráči narození od 1. 1. 2002 a mladší
 - f) v soutěžích mladších přípravek hráči narození od 1. 1. 2004 a mladší

3. Žák může být zařazen do soutěží fotbalu nejdříve v průběhu kalendářního roku, v němž dovršil 6 let.

4. V soutěžích starších žáků mohou startovat hráči s vyměnitelnými kolíky.

5. V mistrovských soutěžích KFS Vysočina je možno ve všech žákovských soutěžích provádět tzv. „hokejové střídání“ hráčů.
 V průběhu utkání je možno libovolně v přerušené hře zapojovat do hry všechny hráče uvedené v zápise o utkání (nejvýše 18 hráčů). Při tom musí být dodržen maximální povolený počet hráčů na hřišti. To neplatí v posledních deseti minutách v utkání starších žáků, kdy lze střídat pouze standardním způsobem, nejvýše však 2 hráče. Vystřídat spoluhráče mohou i ti, kteří se již předtím do utkání zapojili.
 Do zápisu o utkání se uvedou čísla dresů jednotlivých hráčů jako dosud, ale hráči, kteří jsou nasazeni od začátku nemusí již mít čísla 1 – 11.
 Výměna hráčů musí být oznámena HR předem (s výjimkou zranění hráče) a při příštím přerušení hry se provede co nejdříve, aby nedocházelo ke ztrátám hracího času.
 Hráči, kteří jdou na hřiště, musí být připraveni u střídačky v prostoru středové čáry. Hráči, kteří ze hry odcházejí mohou hřiště kdekoliv, tedy i na opačné straně hřiště, u branky apod.
 Není omezen celkový počet střídání, ani jednoho hráče, vyměněný hráč se může zapojit do hry kdykoliv výše uvedeným způsobem.
 Za správné provádění výměny hráčů i jejich správný počet na hrací ploše zodpovídá vedoucí družstva a trenér. V případě, že HR zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší a ze hry vykáže hráče, který přišel do hry jako poslední. Hru následně zahájí míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry.
 Rozhodčí nezaznamenává výměny hráčů do zápisu o utkání.
 Rozhodčí nemá za povinnost taxativně nastavit 30 sekund za každou provedenou výměnu, posoudí však, kolik času bylo promarněno těmito výměnami a dobu hry nastaví individuálně.

6. V soutěžních utkáních mohou hráči nastoupit do utkání s libovolnými čísly od 1 do 99. Čísla na dresech musí souhlasit s čísly uvedenými u jejich jmen v Zápisu o utkání. Správnost očíslování hráčů potvrzuje kapitán družstva před utkáním svým podpisem.